

手作りおもちゃ コンテスト 作品シート



エントリー番号	NO.3	チーム名	コドモノミカタ
対象年齢	1～3歳		

・工夫した点・アピールポイント

- ☆大人が使っているものを使いたい！という子どもの気持ちを叶えようと思い
子どもの夢の詰まったパソコンを作りました。
- ☆子どもが大好きな丸をいっぱい詰めこみました。
- ☆視覚・聴覚・触覚を刺激する工夫を考え、押す、音を出す、つまむなど様々な遊び方が
できるようにしました。
- ☆パソコンの画面は海をイメージしていて、立体感を感じられる、
触っても、見ても楽しい画面にしました。
- ☆どこを触っても楽しめるよう側面にプチプチを付けるなど細部までこだわりました！